



Universidad Magister.
Curso de AutoCAD 2D: Nivel Básico
Cronograma y temas del curso.

Lección 1: Introducción a AutoCAD

Introducción al software AutoCAD.

Breve historia y evolución.

Interfaz de usuario y configuración inicial.

Comandos básicos y atajos de teclado.

PRÁCTICA DE DIBUJO.

Lección 2: Dibujo de Objetos Básicos

Creación de líneas y polilíneas.

Uso de círculos y arcos.

Rectángulos y polígonos.

Aplicación de restricciones geométricas.

PRÁCTICA DE DIBUJO.

Lección 3: Modificación de Objetos

Herramientas de selección y manipulación.

Desplazamiento, copiado y rotación.

Escalado y simetría.

Propiedades de los objetos.

PRÁCTICA DE DIBUJO.

Lección 4: Capas y Propiedades de Objetos

Creación y gestión de capas.

Asignación de colores y tipos de línea.

Propiedades de los objetos y sus aplicaciones.

PRÁCTICA DE DIBUJO.

Lección 5: Texto y Anotaciones

Inserción de texto en el dibujo.

Estilos de texto y formato.

Creación de cotas y dimensiones.

PRÁCTICA DE DIBUJO.

Lección 6: Referencias Externas (Xrefs)

Importación de archivos externos.

Vinculación y actualización de referencias.

Uso de bloques y atributos.

PRÁCTICA DE DIBUJO.

Lección 7: Acotación y Escalas de Anotación

Configuración de estilos de cotas.

Acotación de objetos y distancias.

Configuración de escalas de anotación.
PRÁCTICA DE DIBUJO.

Lección 8: Impresión y Presentación del Dibujo

Configuración de la impresión.

Uso de layouts y vistas.

Creación de presentaciones y exportación de archivos.
PRÁCTICA FINAL SOBRE USO DE LÁMINAS DE IMPRESIÓN.